

## Reglement for GurkaNight

Kortene deles op i farver og fordeles på bordene således: Vinderbord: Hjerter, Mellanbord: Ruder, Taberbord: Klør, Finalevinderbord: Spar

Man starter på det bord, hvor man sluttede sidste Gurka-night. F.eks hvis man spillede finalerunden på mellan-bordet, er det der man starter. Spillede en reserve for en til sidste Gurka-night, starter man hvor ens reserve sluttede.

Dernæst trækkes lod på de respektive borde om hvilken stol man starter på. Til sidst trækkes lod om hvem der skal starte med at give.

Spillet starter, der gives 7 kort til hver spiller, henholdsvis 3 og 4 kort. Man skal enten ligge et kort, der er højere end det højeste udspil eller ligge sit mindste kort. En 8'er i udspil gør at man altid skal ligge sit laveste kort. Joker er højeste kort, dem er der 2 af, herefter kommer Es osv. Taberen af runden er den der har det højeste sidste kort. Hvis der er 2 eller flere, der ender på samme sidste kort, taber den der sidder i baghånd. Taberen ligger kortet til side. Når man når 21 eller mere er man ude af spillet.

Ryger man ud som den første får man 3 point i denne runde på grundspilsregnskabet. Nummer 2 får 2 point og vinderen får 1 point. Vinder man runden uden af få kort, vinder man det som kaldes i 'Bar Røv' og får 0 point. Lander man på en joker, som sidste kort, er man 'gået agurk' og får +1 point til ens placering, dette er ganske pinligt i Gurka-verdenen.

Næste runde begynder ved at: Taberen fra vinderbordet flytter til mellanbordet, til den plads vinderen fra mellanbordet sad på. Vinderen fra mellanbordet flytter til vinderbordet, til den plads taberen fra vinderbordet sad på. Taberen fra mellanbordet flytter til taberbordet, til den plads vinderen fra taberbordet sad på. Vinderen fra taberbordet flytter til mellanbordet, til den plads taberen fra mellanbordet sad på. Der trækkes lod om hvem der skal starte med at give.

Der spilles 16 grundrunder, hvorefter de 3 som sluttede med mindst point spiller finale på finalebordet, de 3 som sluttede på 4-6 plads spiller mellanfinale på mellanbordet, de 3 som sluttede med flest point spiller taberfinale på taberbordet.

Er der 2 eller flere spillere, der ender på samme pointtal efter de 16 grundrunder afgøres placeringen på følgende måde.

1. Der ses på flest 'Bar røve'
2. Der ses på flest 1.pladser
3. Der ses på flest 2.pladser
4. Der ses på flest 3.pladser
5. Der ses på flest agurker
6. Hvis alt er lige, spiller de 2 eller flere spillere en runde til 21 for at afgøre ligheden.

Man får point med over fra grundspillet på følgende måde:  
Nummer 1,4 og 7 får 0 point med over på deres finalebord.  
Nummer 2,5 og 8 får 1 point med over på deres finalebord.  
Nummer 3,6 og 9 får 2 point med over på deres finalebord.

Finalerne spilles over 6 runder.

Der trækkes lod på de respektive finaleborde om hvilken stol man starter på. Dernæst trækkes lod om hvem der skal starte med at give. De efterfølgende runder får den der slutter på 3 pladsen forhånd.

Vinderen af GurkaNight bliver den der får mindst point på vinderbordet. Vinderen bliver

automatisk vært for næste Gurka-Night.

Vinderen har en uge til at sende mail til de andre medlemmer med forslag til 2 nye datoer til den næste GurkaNight.

De andre spillere har derefter en uge til at melde tilbage hvilken dag, der passer dem bedst.  
Brud på disse datoer koster en kasse øl.

Er der 2 eller flere spillere, der ender på samme pointtal efter de 6 finalerunder afgøres placeringen

på følgende måde.

1. Der ses på flest 'Bar røve'
2. Der ses på flest 1.pladser
3. Der ses på flest 2.pladser
4. Der ses på flest 3.pladser
5. Der ses på flest agurker
6. Hvis alt er lige, spiller de 2 eller flere spillere en runde til 21 for at afgøre ligheden.

Fordeling af point til Hall of Fame er således:

- 1.plads = 9 point
- 2.plads = 8 point
- 3.plads = 7 point
- 4.plads = 6 point
- 5.plads = 5 point
- 6.plads = 4 point
- 7.plads = 3 point
- 8.plads = 2 point
- 9.plads = 1 point

Eventuelle tvivlsspørgsmål under turneringen afgøres af klubbens oldermænd.

Cirka tidsplan

- Kl.15.00 Mødetid hos værten
- Kl.15.00 Velkomstkaffe og brød
- Kl.15.30 8 runder af grundspil
- Kl.18.00 Aftensmad
- Kl.19.00 De sidste 8 runder af grundspillet

- Kl.21.30 Finalerunder
- Kl.23.00 Natmad