

Info om Agility (Sportsdag)

Regler for Agility:

Der gives en karakter mellem 0 og 10 ved hver opgave for helhedsindtryk, fremviserens indvirkning og ponyens villighed til samarbejde.

Karakter	Gives for	Beskrivelse
10	Udmærket	Suveræn og absolut korrekt udført i fuld harmoni med ponyen
9	Meget godt	Absolut korrekt udført med meget samarbejdsvillig pony
8	Godt	Godt udført. Ponyen viser ubetydelig spændinger, men er meget samarbejdsvillig
7	Temmelig godt	Næsten godt udført. Ponyen viser ubetydelige spændinger, men er villig og lydige
6	Tilfredsstillende	Udført. Ponyen er noget spændt, men villig til samarbejde og ret lydige
5	Tilstrækkeligt	Udført. Ponyen er synlig spændt og ikke helt villig til samarbejde
4	Mangelfuldt	Næsten udført. Tydelige spændinger og modvillig
3	Temmelig dårligt	Udføres ikke i første forsøg. Ponyen er anspændt, bliver forskrækket og er modvillig
2	Dårligt	Udføres først efter flere forsøg. Ponyen er anspændt, bange og modvillig
1	Meget dårligt	Udføres ikke helt. Ponyen er vedvarende modvillig
0	Ikke vist	Ikke vist. Ponyen er vedvarende modvillig

Der er max. 3 forsøg pr. opgave.

Opgaver der ikke løses giver 0 point.

Karaktererne for de enkelte opgaver lægges sammen. Og fremviser/pony med det højeste samlede antal point er vinder af klassen.

Præmier

Der gives rosetter til alle og sponsorpræmier til placeringer i hver enkelt klasse.