

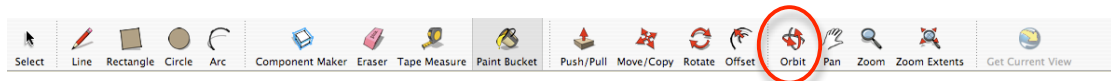
En intro opgave til Google Sketchup

Tegn i 2D 1 stor cirkel og tegn 3 forskellige figurer indeni. Du må selv bestemme formerne på de 3 figurer inden i, og hvor store eller små de skal være.

Brug nu push/pull-værktøjet og "hiv" eller "skub" alle figurerne op eller ned, så du får en 3D-figur. Kan du få det til at forestille noget?



Brug funktionen "orbit", til at se din figur fra alle sider. Se den oppefra, nedefra og hele vejen rundt. Ser den ud, som du troede?

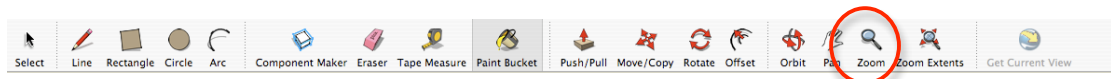


Vælg nu "paint bucket"-funktionen, der kan give din figur en masse forskellige farver. Farv din figur. Prøv de mange forskellige farver af. (vinduesfarvet, glasfarvet, græsfarvet, tæppefarvet, osv.)



Vend og drej din figur igen med "orbit"-funktionen. Var der nogen steder du havde overset?

Brug zoom-funktionen. Kan du komme ind i din figur? Hvordan ser den ud indefra, i forhold til udefra?



Her er et eksempel på, hvordan en figur kunne se ud:

