

GaK rutebyg proces, øvede

RUTEBYG; tænk/tema, test, tweak

HUSK bryg kaffe i køkkenet! Og tag med i salen! (SKAL opgave)

Alle nedenstående punkter bør udføres i løbet af processen med at bygge et problem/rute - ikke nødvendigvis nævnte rækkefølge.

TÆNK:

- Kig på væggen
- Bestem et tema/emne
- Bestem en sværhedsgrad
- find greb
 - stil, serie, farve, ergonomi, typologi
- byg UDEN at teste
- TÆNK uden at teste
- test selv
- tweak (småjustér)
- test selv og andre
- break your beta, kan jeg ødelægge tema? Tænkte bevægelser?
- test → tweak → test etc.
- Oprydning

Problem/ rute:

- find din inspiration
 - en bestemt bevægelse
 - en fed serie greb
 - jeg vil gerne lære folk noget
- boulderproblem skal være lidt offbalance/svært
- få greb på væggen hurtigt, ikke overtænke bevægelser
- skru under dit eget maks.
- Alle makroer er med

TEST

- lad andre prøve dit problem uden beta, at fortælle dem hvad de SKAL gøre
 - helst en der er på det niveau du har bygget
 - man kan kun klatre et problem rigtigt - ikke klatre et problem forkert

- det optimale er at din løsning er den nemmeste
- se først på problemet som helhed, virker det?
- ved justering, sæt flere greb på og prøv varianter
- Når du giver feedback på andres problemer, fortæl hvad du oplever i stedet for at komme med ændrings forslag!
- Hold fast i din ide/inspiration for problemet, men vær åben overfor ændringer undervejs